**第十章 知识总结**

**这一章主要简要讲述了文件处理（File类）、I/O 流概述 、掌握Java流类的分类、常见的字节流、字符流、对象流等一些重点知识要点:**

**我的知识总结是以下几点：**

1. **File类的使用**
2. **创建File对象**
3. **常用方法：判断文件类型、获取文件信息**
4. **常用方法：创建文件、删除文件功能**
5. **常用方法：遍历文件夹**
6. **IO流：概述**
7. **I表示intput，把硬盘文件中的数据读入到内存的过程，称之输入，负责读。**
8. **O表示output，把内存中的数据写出到硬盘文件的过程，称之输出，负责写。**
9. **IO流：分类**
   1. **字节输入流 InputStream（读字节数据的）**
   2. **字节输出流 OutoutStream（写字节数据出去的）**
   3. **字符输入流 Reader（读字符数据的）**
   4. **字符输出流 Writer（写字符数据出去的）**
10. **IO流：字节流**
11. **字节输入流：FileInputStream**
12. **每次读取一个字节：public int read()**
13. **每次读取一个字节数组：public int read(byte[] buffer)**
14. **字节输入流：FileOutPutStream**
15. **读取文件的全部字节**
16. **写字节数据到文件**
17. **IO流：字符流**
    1. **字符输入流- FileReader**
18. **一次读取一个字符：**
19. **一次读取一个字符数组：**
    1. **字符输出流：FileWriter**
20. **序列化对象**
21. **对象序列化**
22. **作用：以内存为基准，把内存中的对象存储到磁盘文件中去，称为对象序列化。**
23. **使用到的流是对象字节输出流：ObjectOutputStream**
24. **对象反序列化**
25. **使用到的流是对象字节输入流：ObjectInputStream**
26. **作用：以内存为基准，把存储到磁盘文件中去的对象数据恢复成内存中的对象，称为对象反序列化**